



HOW TO PAINT

Heavy Grey Pants



이번에는 묵직한 색감의 회색 바지를 칠해보겠습니다. 이번 가이드 사진을 찍을 때 뭐가 잘못되었는지, 초점이 살짝 안맞는 점 죄송합니다.

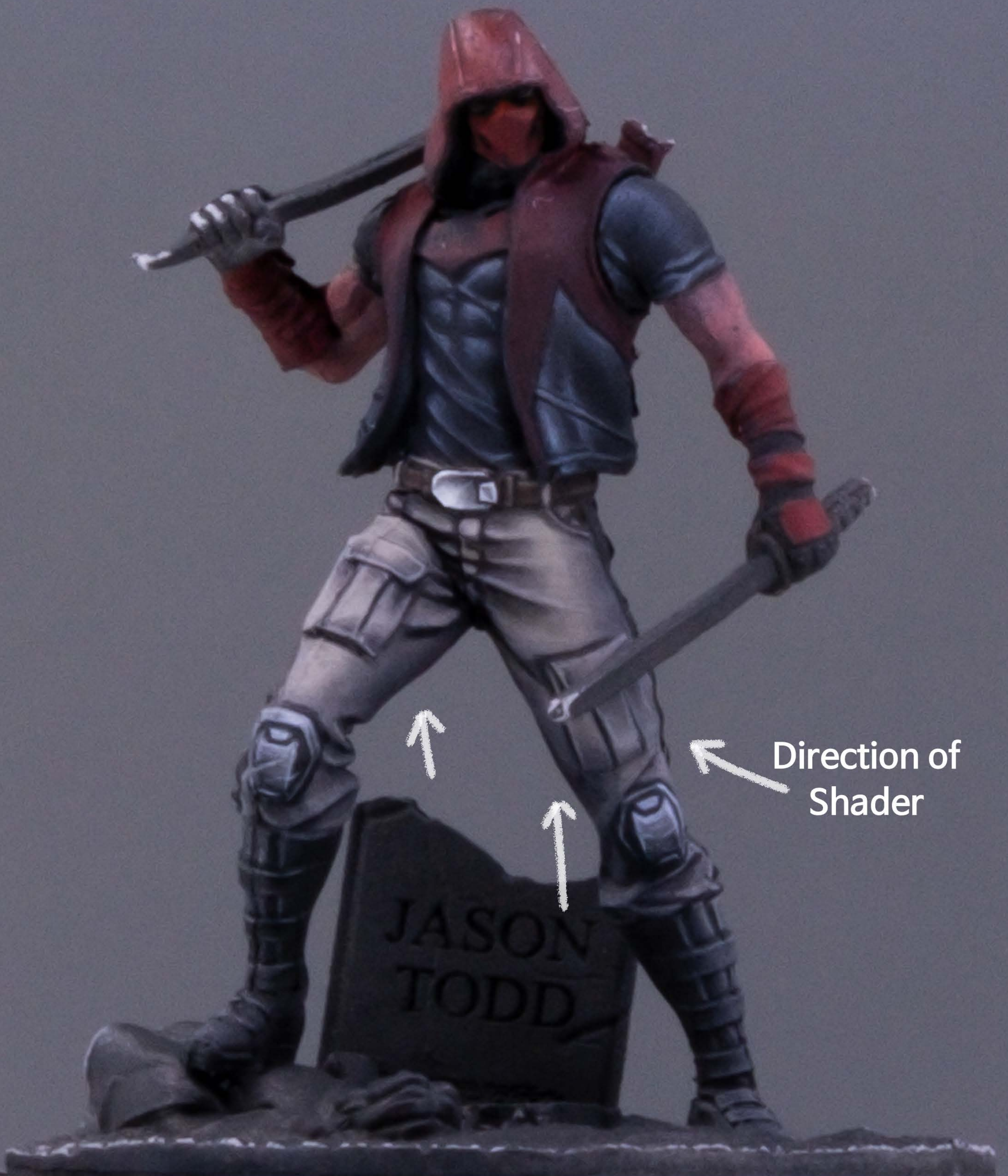
우선 바지가 될 부분 전체를 AK 3rd Tenebrous Grey 로 칠해줍니다. 이 도료는 약간의 보라빛을 가지고 있는 짙은 갈색이기 때문에, 이후 작업과 잘 어울립니다.

이후 AK 3rd Warm Grey 로 밝아질 부분들을 모두 표시해줍니다.



이제 AK 3rd Tenbrous Grey + AK 3rd Warm Grey (1:1) 을 희석해서, 글레이징 기법을 이용해 경계를 없애주세요. 이때는 평소처럼 그라데이션을 만든다기보다는 어두운 부분을 덮어간다는 느낌으로 칠해주세요.

이 과정이 끝나면, 위 사진처럼 약간 보라빛을 띄는 그림자가 생긴 바지가 됩니다.



이어서 Ammo Mig Shader Ash Black 을 뭉게 희석한 뒤, 그림자 방향을 중심으로 칠해주세요. 저는 오른쪽 아래를 중심으로 칠해주었습니다. 베이지 색이 밝은 색에 속하는 만큼, 1-2번만 칠하고 말리면 바로 효과가 나타납니다. 앞 사진과 비교해보면 그림자 부분이 훨씬 묵직하고 자연스럽게 칠해진것을 볼 수 있습니다.

이후 다시 AK 3rd Warm Grey 를 뭉게 희석한 뒤, 빛을 받는 부위만 2-3번 정도 글레이징 해주세요.



이제 AK 3rd Warm Grey + AK 3rd Silver Grey (2:1) 을 이용해서 빛을 받는 부위에 있는 옷의 주름과 테두리를 하이라이팅 해주세요. 일반적인 옷은 광택이 강하지 않기 때문에, 이렇게 부드러운 색으로 하이라이팅을 하는 편이 더 자연스럽습니다.

그림자가 강하게 진 오른쪽 다리의 경우, Warm Grey 를 사용해서 하이라이팅 해주시면 됩니다.



간단하게 묵직한 색감의 회색 바지가 완성되었습니다! 그림자를 강하게 표현해야 하는 부분이 있다면 (주름 안쪽처럼), AK 3rd Tenebrous Grey 를 이용하시면 됩니다. 앞서 말한 것처럼 이 도료는 약간의 보라색을 가지고 있기 때문에, Ash Black 으로 만들어진 그림자와 잘 어울립니다.

감사합니다!