

# DISASTER



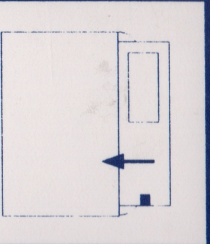
ディザスター

Do not touch the exposed area of magnetic disk. Keep away from magnetic fields. Use within specified environmental limit. Do not bend or Use no Paper clip. Use no hand-pointed instrument while writing no disk. Return disk into envelope for storage.

(Do-Jin SOFTWARE STUDIO) (C)STUDIO. K2

DISASTER

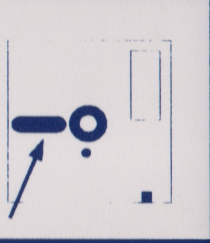
コンピュータゲーム (C)STUDIO. K2



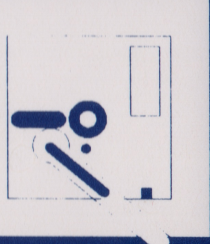
エンローシク  
入れて下さい。  
Protect  
Schutzen  
Proteger



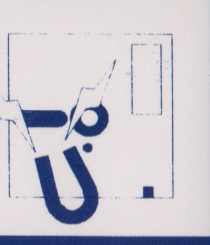
曲げたりクリップ  
止めは禁止です。  
No  
Falsch  
Non



磁気面に指触る  
ないて下さい。  
Never  
Nie  
Jamais



高温多湿の所へ保  
音しないで下さい。  
10~50℃  
20~80%RH



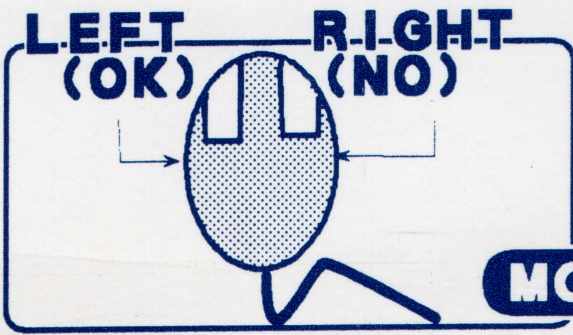
磁気を近づけ  
ないて下さい。  
Never  
Nie  
Jamais

GAME DISK



ディザスター  
PC98VM/エフソ  
ン  
MS-DOS / マウス  
コンピュータゲーム  
(C)STUDIO. K2



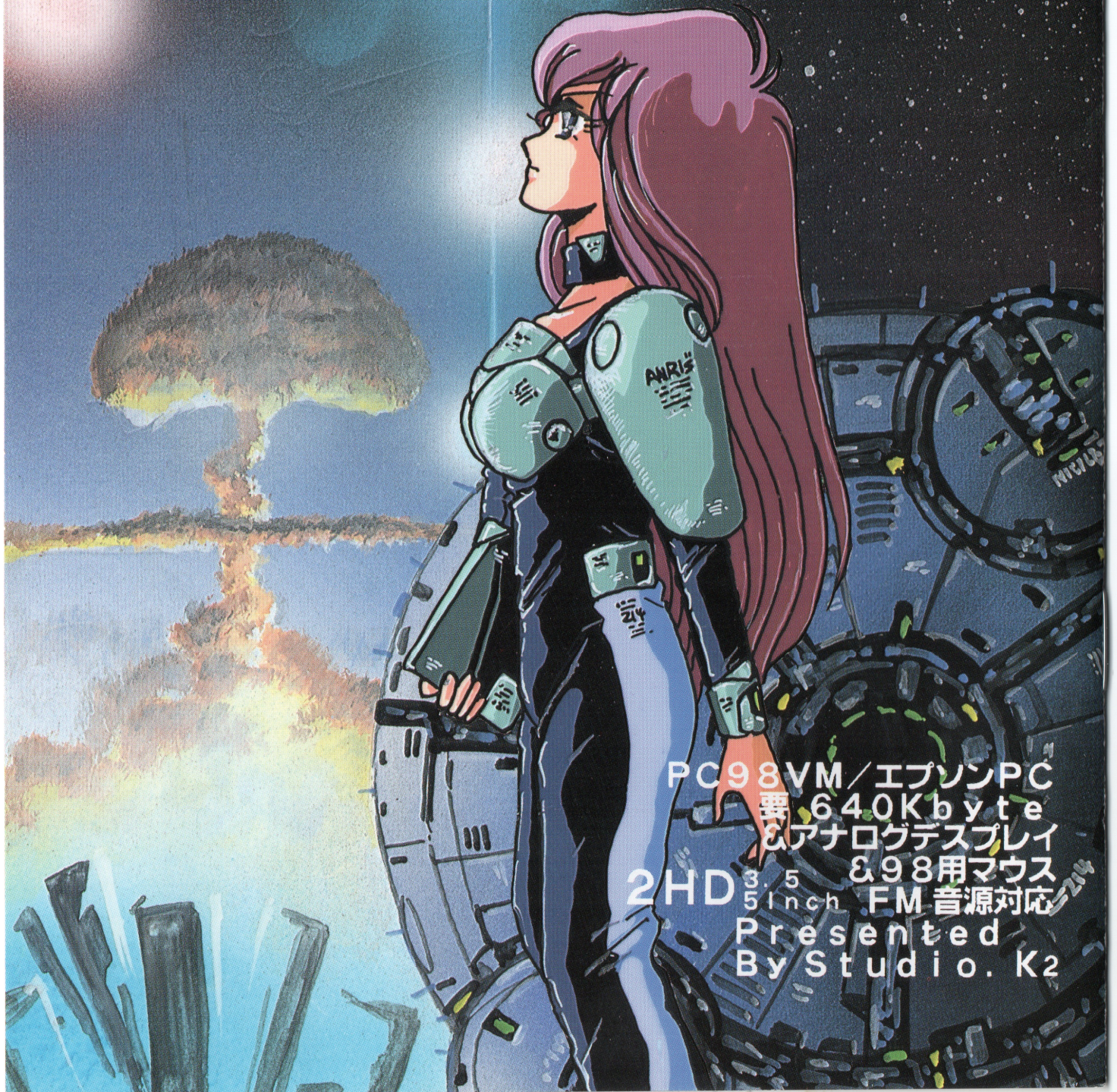


BOX 15 YAXTUSA ITUKAITI.  
SAIKI-KU. HIROSIMA-SI.  
HIROSIMA. 731-51 JAPAN  
STUDIO. K2



# DISASTER

シューティングゲーム  
デザイナー



PC98VM/エプソンPC  
要 640Kbyte  
& アナログディスプレイ  
2HD 3.5 5 1/4 inch & 98用マウス  
FM音源対応  
Presented  
By Studio. K2





## CONTENTS

インターセプト (マンガ)	5
設定：与太話し	11
マニュアル	
STORY	13
MESSAGE	13
使用機器構成	13
オプション機器	14
注意事項	14
バックアップの取り方	14
トラブル時	14
機動方法	15
オープニング&イベント	16
勝利条件&ゲームオーバー	16
操作方法	16
攻略アドバイス	16
戦闘	16
後書き	17
制作スタッフ	17



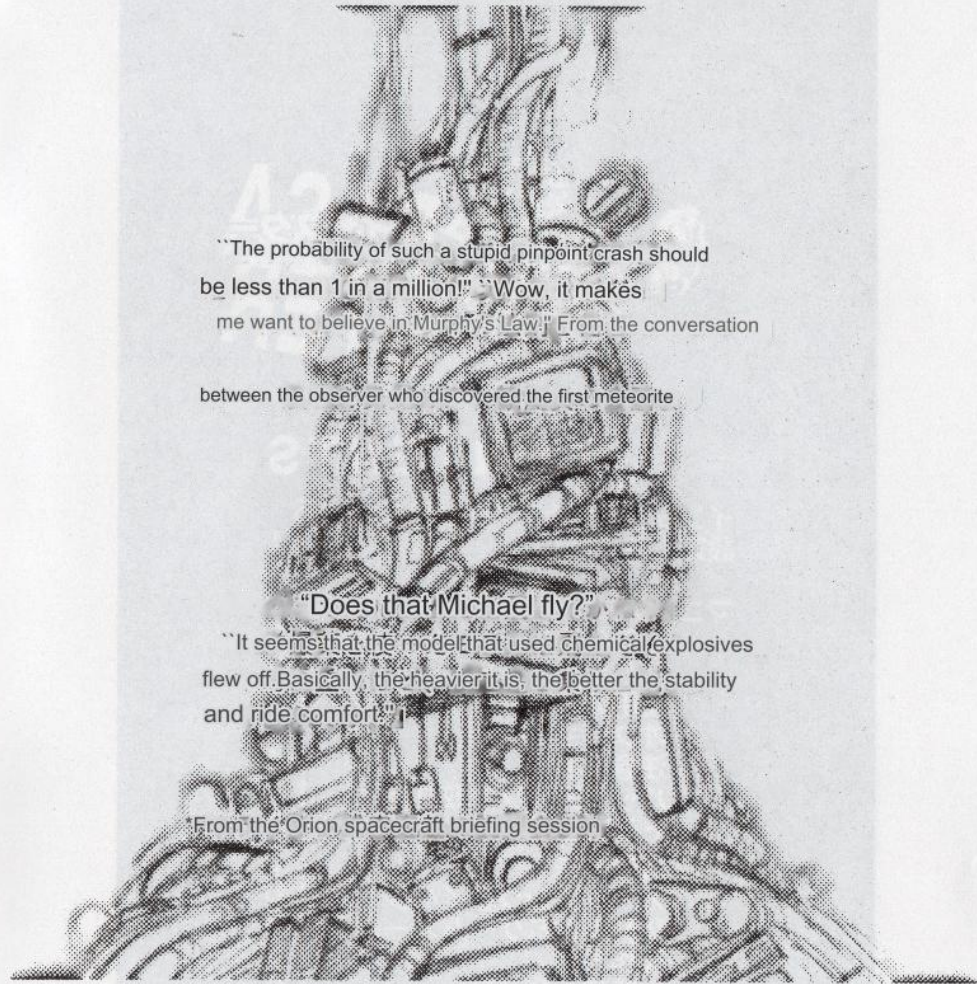
93/7 BY. KOUJI SAIKI

# INTERCEPT



about 1.5 degrees,  
influenced by Jupiter's gravity by  
its orbit and was  
The giant meteorite changed

Crash's  
rides to  
as he  
orbit  
in



"The probability of such a stupid pinpoint crash should be less than 1 in a million!" "Wow, it makes me want to believe in Murphy's Law!" From the conversation

between the observer who discovered the first meteorite

"Does that Michael fly?"

"It seems that the model that used chemical explosives flew off. Basically, the heavier it is, the better the stability and ride comfort!"

From the Orion spacecraft briefing session



Final inspection of all attack satellite programs completed!

Waiting for instructions from the command ship

This is the command module: "Understood! Release the safety device."  
Countdown begins.

7

8

9

Don't say anything stupid. The probability of failure is less than 1 in a million.

Hopetully it goes well . . . .

5

6

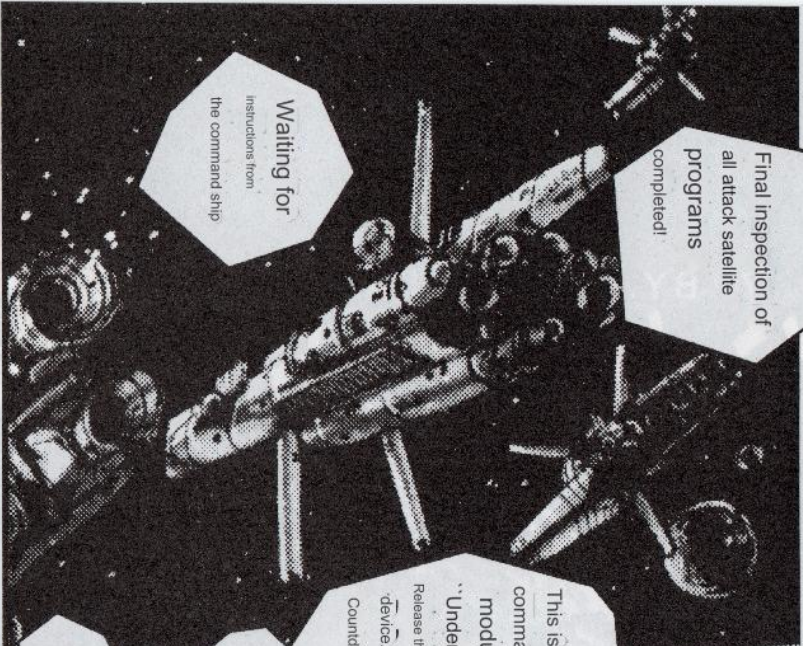
I wonder if the probability of something like this happening is less than that.

1

2

3

4



firing

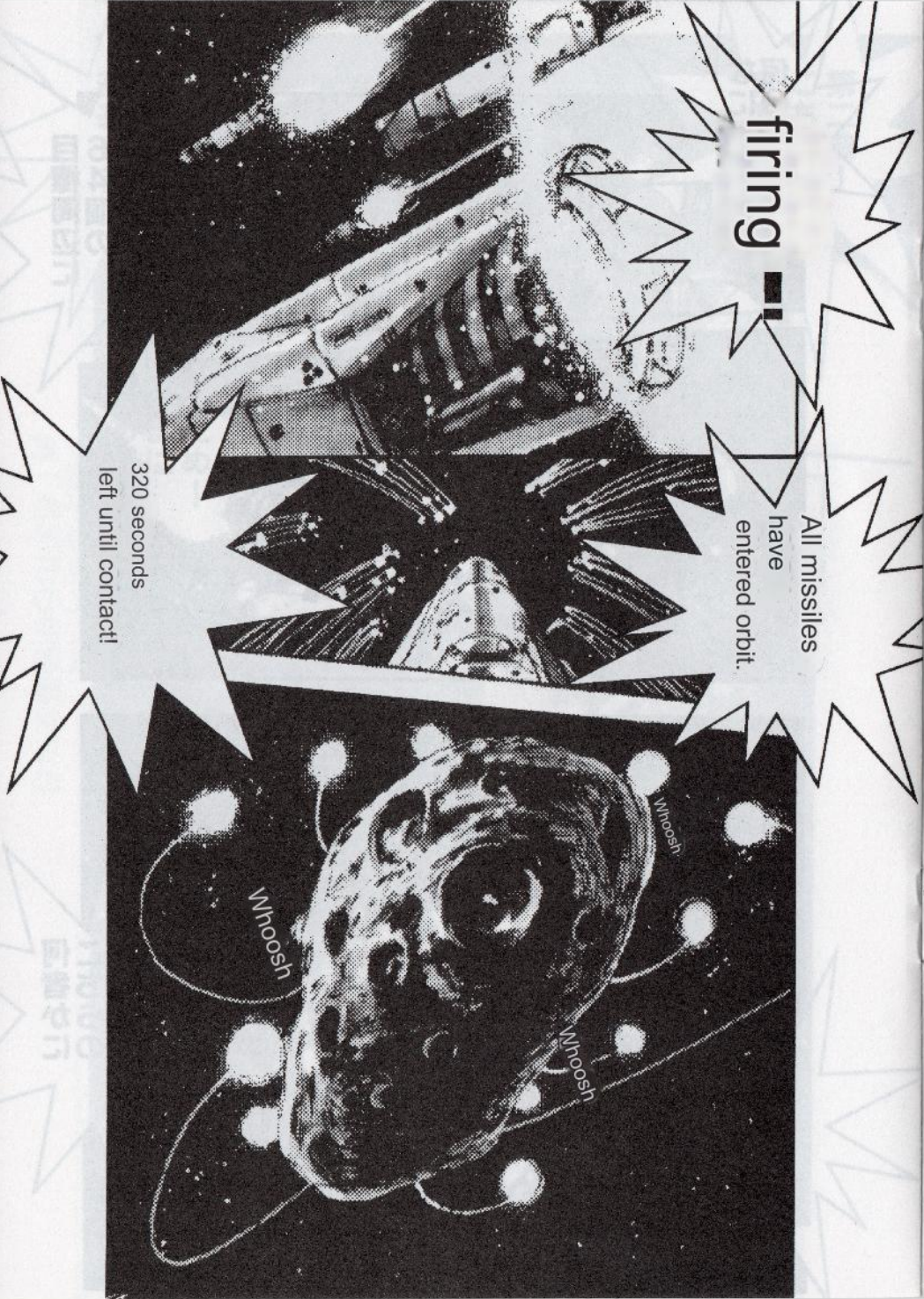
All missiles have entered orbit.

320 seconds left until contact!

Whoosh

Whoosh

Whoosh

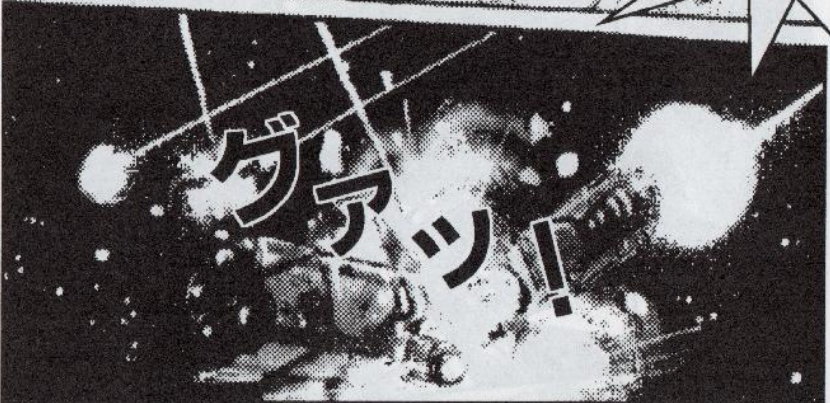




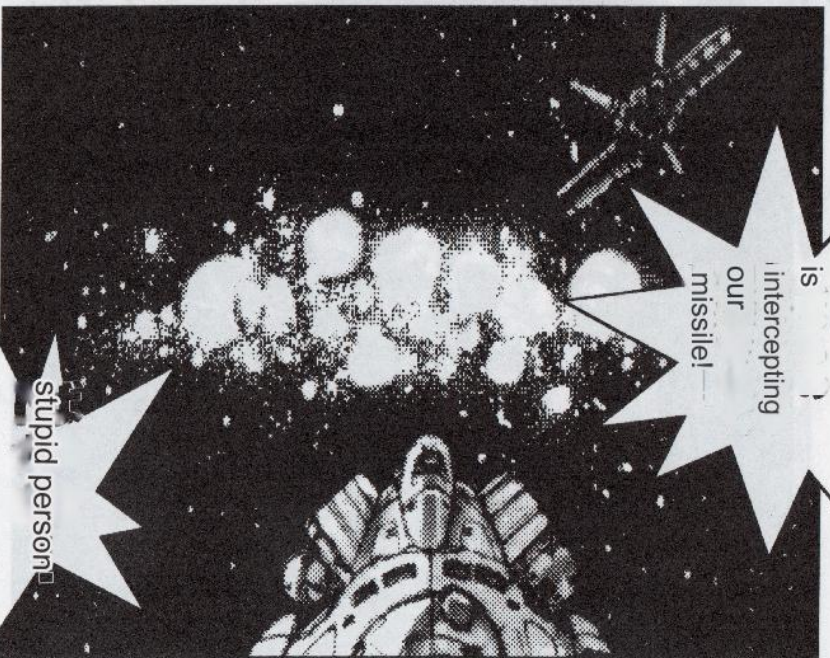
64 light spots  
appear around  
the target!



Whati  
What's going on!!!



Someone  
is  
intercepting  
our  
missile!



stupid person

Second

wave! It's coming  
here too!



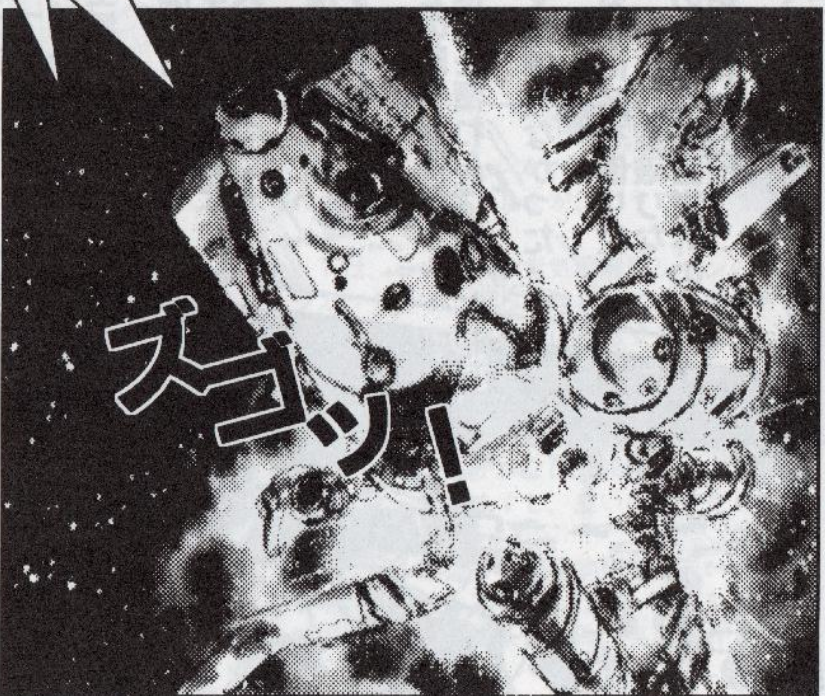
Whoosh

Round  
election! Avoid!

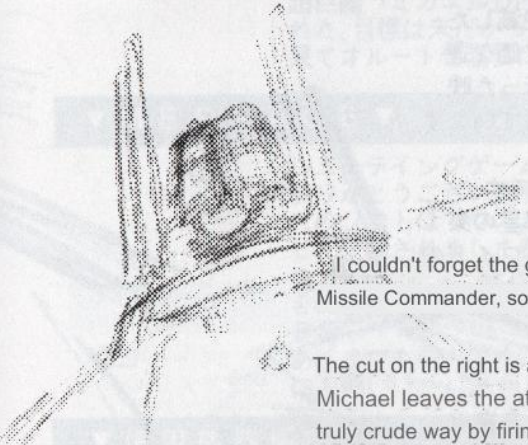
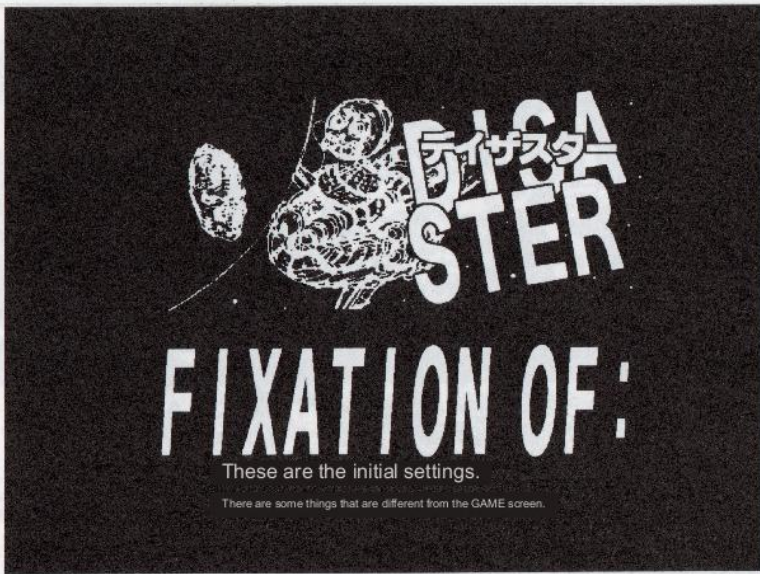
No!

It

doesn't work!







I couldn't forget the game I played a long time ago called Missile Commander, so I decided to make it. What do you think?

The cut on the right is an image cut of the scene where Michael leaves the atmosphere. He moves forward in a truly crude way by firing a small atomic bomb behind him and using the explosive force as propulsion.

As for whether it will fly, it will fly. Of course, it will need to be equipped with a fairly durable propulsion explosion reflector and radiation protection, but since it is a nuclear explosion, it will fly even if it is quite heavy, and the heavier it is, the more stable it will fly. It seems possible.

This would be a quick propulsion method suitable for transporting heavy objects such as building a space station, but unfortunately it has not been implemented due to United Nations regulations prohibiting nuclear explosions in the air.



Cooperation meeting start  
 -It was the first  
 With Kageki  
 Miji's main power  
 we have  
 completely destroyed  
 始の  
 the famous model  
 that rivals the  
 construction and  
 of Fuchuuko  
 and down the rope  
 the world.  
 の

but  
 - the damage on the ground was  
 unbelievable, and soon a second  
 earth  
 Goei  
 and Hoshita  
 Gokina  
 and Michi  
 system  
 also have  
 the right  
 to fly in the air  
 lost ship-- the  
 final thwart

from the first meteorite interceptor  
 were lost, the orbit was  
 destroyed. All the spacecraft above  
 and were completely  
 annihilated... After all traces of communication

Me  
 Ririkkun  
 falls  
 F101L Yomo

metallic appeared

To Be  
 Next



# MANUAL OF DISASTER

Disaster SIER



## ▼STORY▼

Takadechi network branch

Incidents, accidents, groups, individuals, country names, etc. in this software and manual are fictional and have no relation to reality. →

In 2061 AD, the Earth was attacked from a very long distance by someone using a comet from the Orut Comet Nebula at the edge of the heliosphere. Interception by nuclear missiles from the earth's surface and satellite orbit was neutralized by interference by their escort fighting machines, and the satellites were blockaded by them, and all spaceships launched from the ground were destroyed.

In order to stop the second and third stage attacks launched by the enemy, the fortress-class supership "Michael" is launched using nuclear explosions as propulsion power, aiming at a target that has never been reached by humans before. Towards the end of the heliosphere, toward the Orut nebula...

## ▼MESSAGE▼

Thank you for purchasing the shooting game "Disaster". This software was designed as a shooting game using a mouse, but it also supports keyboards, but to enjoy it even more, we recommend that you use a mouse.

PS

It's just a doujinshi, so please don't confuse it with a commercially available one. All of K2 (^\_^;

## ▼Equipment configuration used▼

Necessary equipment

Body memory 640KByte PC98VM or later VM/VM2/VM4 requires a 16-color board.  
(It will not work properly with E/F/U2/LT.)

display 400

Display analog lines (No digital)

OS

MS-DOS Vre2.11 or higher  
(2.11: Epson version/3.3B3.30 confirmed)

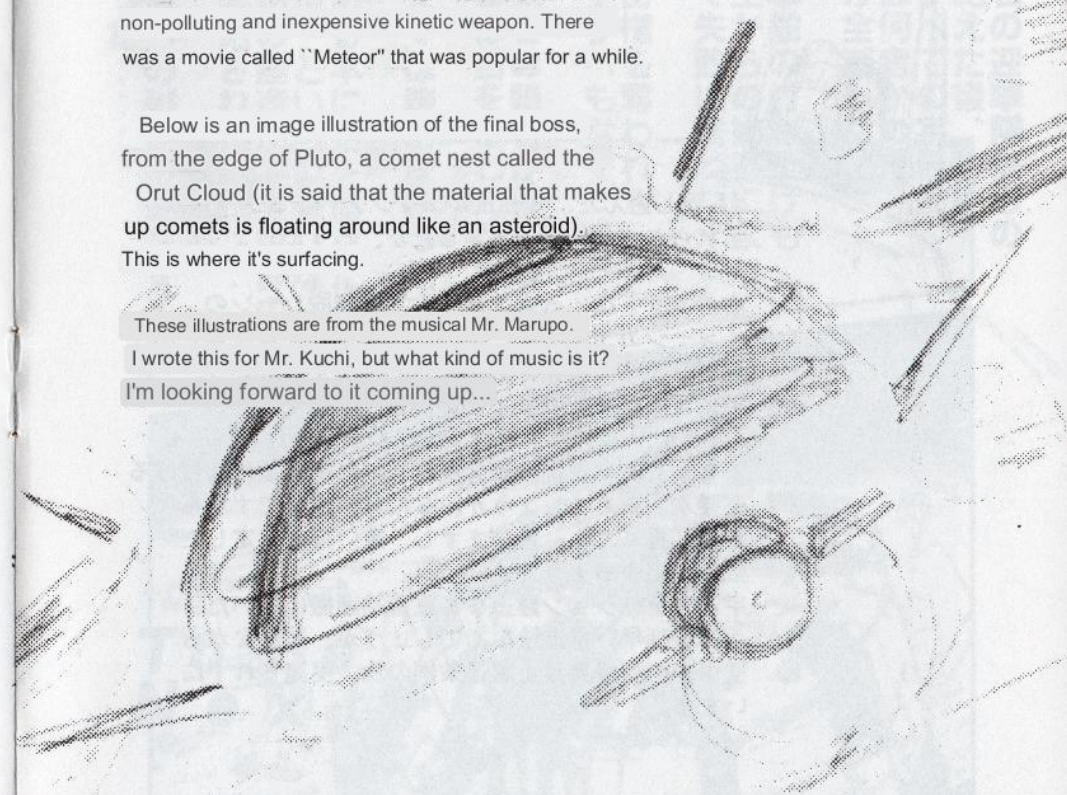
Operation equipment Bus mouse (mouse for PC98)



The illustration above is an image of a meteorite bullet hitting the ground directly. It is said that the dinosaurs became extinct due to a meteorite with a diameter of more than 9km from orbit. Meteorites are a non-polluting and inexpensive kinetic weapon. There was a movie called "Meteor" that was popular for a while.

Below is an image illustration of the final boss, from the edge of Pluto, a comet nest called the Orut Cloud (it is said that the material that makes up comets is floating around like an asteroid). This is where it's surfacing.

These illustrations are from the musical Mr. Marupo. I wrote this for Mr. Kuchi, but what kind of music is it? I'm looking forward to it coming up...





## ▼ 起 動 方 法 ▼

ゲームをプレーする前に、購入されたゲームディスクにMS-DOSのシステムを、インストールする必要が有ります。

まずMS-DOSのシステムディスクをドライブAに、購入されたディスクをドライブBに入れて、コンピュータの起動を行ってください。

もしも、MS-DOSのメニューが表示された場合は、F-9を押してメニューを終了させる必要が有ります。

MS-DOSの組込→

画面に

A> と表示されたら、  
B: と、入力し、リターンキーを押して下さい。

画面に

B> と表示されるはずですが、そこで  
INST と入力してリターンキーを押して下さい。

画面に作業終了のメッセージが表示されたら、MS-DOSのシステム組込は完了です。

次からはゲームディスクから立ち上がります。

緊急時に読むべし!→

INSTでエラーが出て、システムのインストールがうまくいかない場合はDISK COPYコマンドで必ずバックアップ(予備DISK)を作り、ゲームDISKをFORMAT /Sコマンドで初期化(無理矢理)して、そのDISKにバックアップして有ったDISKより、すべてのファイルをCOPYコマンドで戻して下さい。

上級者のみ!→

以上の説明を読んで、楽勝と言う方はハードディスクに組み込むなり、光磁気、RAMディスクを使うなり、お好きにしても構いませんが、あくまで自分の責任において行ってください。当方でのデバックはRAMドライブ上及びハードディスク上で行われ目立った支障は出ていませんが、データの破損や起動不能に陥っても当方は一切関知できません。

(総てのファイルをカレント又はデレクトリーに置き、510Kバイト本体に空きが有れば動くはずですが、漢字変換ソフトや常駐ソフトが有った場合は、とても確保できないサイズの容量です。BATファイルなどで無理矢理外した場合、メモリーの連続性が保てず、起動不能に陥ることが有ります。)

## ▼ オプション機器 ▼

FM音源ボードにも対応しています。

## ▼ 注 意 事 項 ▼

拡張スロットにボードが入っていると、正常動作しないことがあります。

そのさいはボードを外して御使用下さい。

ディスクをドライブに入れたまま、電源を切らないようにして下さい、ディスクの内容が破損することがあります。本体の動作クロックが極端に早い場合、動作に支障が出る可能性があります。

その際には必ず動作クロックを落として御使用ください。

## ▼ バックアップの取り方 ▼

ゲームディスクは、MS-DOSのDISK COPYコマンドによって、バックアップできます。

詳しくはMS-DOSのマニュアルを、ご覧ください。なお、個人的にバックアップを取ることはかまいませんが、このソフトはPDSでもフリーウェアでもありませんので、友人にコピーをばらまいたり、ネットにアップしたり等の、非常識な洒落にもならぬ行為はおやめください。

皆様の良心を信じて  
あえてプロテクトを  
してません、しかし  
余りにあまるよう  
だと復活しますよ!→

## ▼ ト ラ ブ ル 時 ▼

制作には細心の注意を払っていますが、万一何等かのトラブルが起きましたら、購入戴きましたスタジオK2のブースにてお取り替えいたしますので、ディスクをお持ちください。

それが出来ない、また、通信販売にてご購入の場合は、誠に申し訳ありませんがスタジオK2まで200円切手と、マスターディスク、宛て名シール(フロッピーラベル、ビデオラベルに等に宛て名を書いたもの)を同封してお送りください。

出来る限りの対応をさせていただきます。

(バックアップ&海賊版に対しては、絶対サポート出来ませんので、悪しからず、いかにお人好しでもそこまで責任取れませんので^\_^)

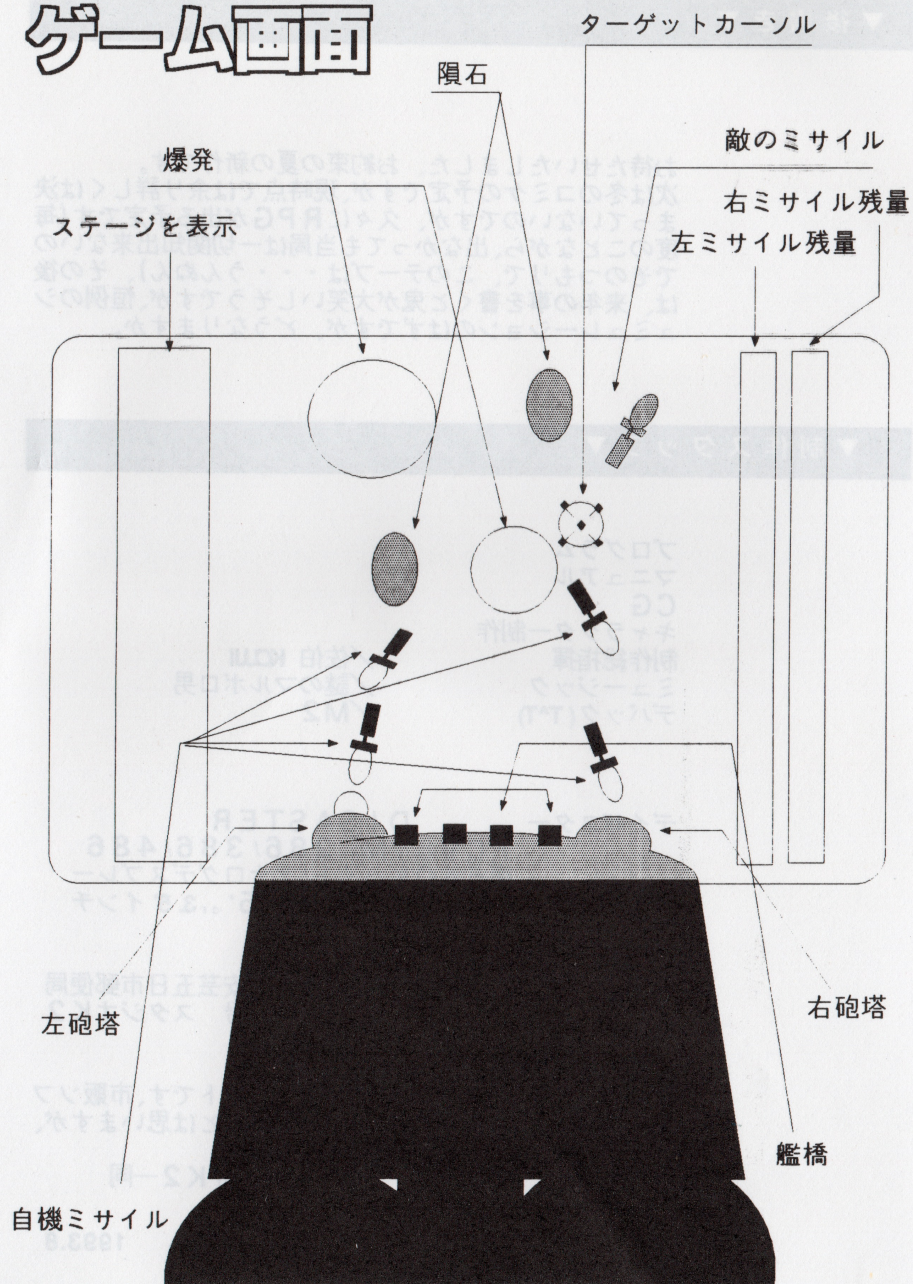
トラブル時の、送り先は下記までお願いいたします。

〒731-51 広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局  
私書箱15号 スタジオK2迄

トラブル時の送り先→



# ゲーム画面



## ▼ オープニング & イベント ▼

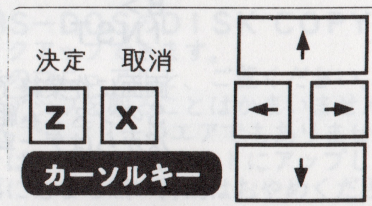
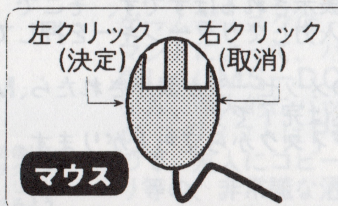
決定ボタンを押すと、キャンセルしてGAMEに入ります。

## ▼ 勝利条件 & ゲームオーバー ▼

自機の艦橋とミサイル砲台が全滅すると、プレイヤーの負けになります。  
その面の、全ての敵艦を破壊すれば、プレイヤー側の勝ちになります。

## ▼ 操作方法 ▼

このゲームは、マウスとカーソルキーが両方使用出来ます。しかし、マウスを使うことを、前提にシステムが設計されていますので、ぜひマウスを使用してください。



## ▼ 攻略アドバイス ▼

敵に近い方の砲台を使用して迎撃して下さい。  
核ミサイルの誘爆を誘うのが、勝利に繋がります。

## ▼ 戦闘 ▼

敵の攻撃はゲーム画面上部から、下部に向けて行われます、ターゲットアイコンを目標位置に合わせて、自機の左右の砲台から核ミサイルを発射誘導(マウスボタンを押した所へミサイルは自動的に向かい、その位置に達した時点で爆発しプラズマ光球になり、それに触れる物を破壊します)して破壊して下さい。

1ステージで使用出来るミサイルの数は限られています、ミサイルと敵の誘爆を上手に使うってステージをクリアして下さい。

惜しむらくもゲームオーバーになった場合は、全ての艦橋が無事な面からコンテニュー出来ます。



▼ 後書き ▼

お待たせいたしました、お約束の夏の新作です。  
次は冬のコミケの予定ですが、現時点では余り詳しくは決ま  
っていないのですが、久々にRPGが出る予定です(毎  
度のことながら、出なかってても当局は一切関知出来ないの  
でそのつもりで、このテープは・・・うんぬん)、その後  
は、来年の事を書くのが鬼が大笑いしそうですが、恒例のシ  
ミュレーションのはずですが、どうなりますか。

▼ 制作スタッフ ▼

プログラム  
マニュアル  
CG  
キャラクター制作  
制作総指揮  
ミュージック  
デバック(T^T)

/佐伯 KAWI  
/謎のマルボロ男  
/M2

デザイナー DISASTER  
PC98VM<sub>r</sub> 286/386/486  
要640Kバイト/アナログディスプレイ  
FM音源/マウス対応 5'。r3.5' インチ

〒731-51 広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局  
私書箱15号 スタジオK2

※このソフトウェアはあくまで同人ソフトです、市販ソフト  
に比べ、なにかと至らぬ所が、有るかとは思いますが、  
どうぞお許しください。

スタジオK2一同

© STUDIO K2 1993.8





# DISASTER

要 640Kbyte  
& アナログディスプレイ  
& 98用マウス  
FM音源対応

Presented  
By Studio K2  
PC98VM/エプソンPC



すいませんが  
41円切手を  
お張り下さい

7 3 1 - 5 1

広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号  
スタジオK<sub>2</sub>行

お買い上げありがとうございます。お手数ですが、  
ぜひアンケートに御協力お願いいたします。

お買い上げソフト名		御使用のパソコン	
御購入場所		メディア	
ご購入日 199 年 月 日		5インチ / 3.5インチ	
フリガナ			
住所 〒			
フリガナ		性別 男・女	年齢 才
氏名		ご職業	
今までスタジオK <sub>2</sub> のアンケートにお答えになった事が有りますか(Y/N)			



ご使用のモニターは (アナログ/デジタル/液晶/カラー液晶)  
マウスはお使いですか(Y/N) ジョイパッドはお使いですか(Y/N)  
ご使用のメモリサイズ (1M/2M/4M/6M/8M/それ以上)  
HDはお使いですか(Y/N) サウンドボードはご使用ですか(Y/N)

いま一番欲しいパソコンはなんですか？

どんなゲームがしてみたいですか？

良くお読みになる本は？

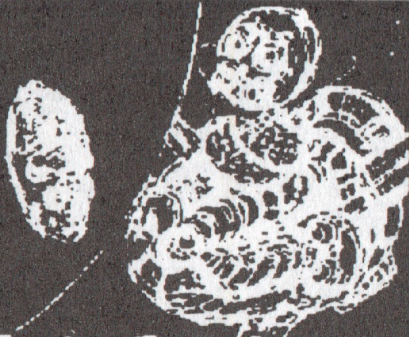
ご購入のソフトの次の点についてどう思われますか？

	満足←	普通	→	不満
グラフィック	5	4	3	2 1
サウンド	5	4	3	2 1
ゲームシステム	5	4	3	2 1
ソフトの操作性	5	4	3	2 1
シナリオデザイン	5	4	3	2 1
マニュアル	5	4	3	2 1
パッケージデザイン	5	4	3	2 1
ソフトの価格	5	4	3	2 1
総合評価としては？	5	4	3	2 1

本製品についての、ご意見ご希望をお聞かせください。

ご協力ありがとうございました。





ディザスター

DISASTER

Presente by studio. K2

2HD

HD

Konica  
MF/2HD  
1024/8  
DOUBLE SIDED HIGH DENSITY  
135TPI  
SUPER  
XR







DISASTER  
Presente by studio. K2

ディザスター  
2HD

MADE IN JAPAN