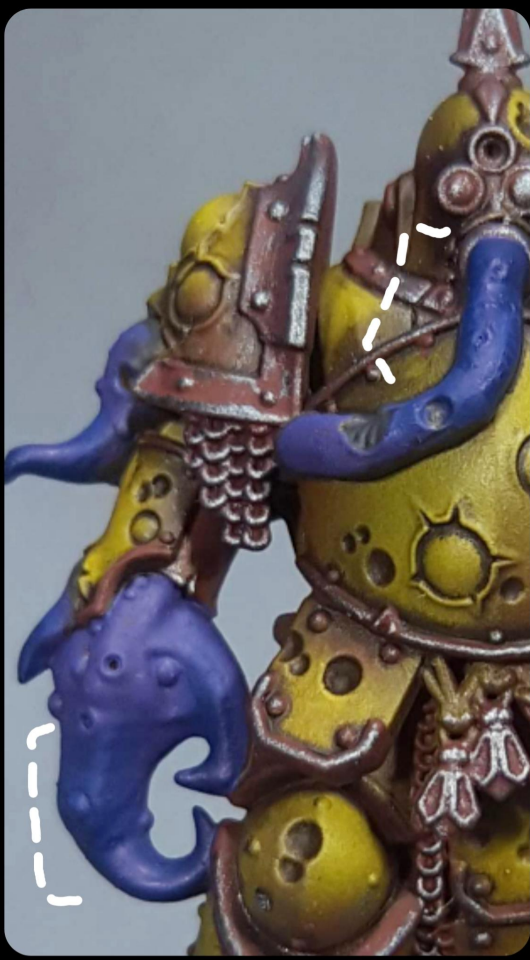


DEATHGUARD

DETAILS





For the flesh parts im going to create a transition between regular flesh and purple flesh.

1. I paint all with AK amethyst blue
2. With dark prussian blue i paint to the end of the tentacle or flesh tube

Para las partes de carne voy a crear una transición entre piel normal y piel morada.

1. Pinto todo con AK amethyst blue
2. Con Dark Prussian blue Hugo Pinto hacia el final del tentaculo o tubo de carne



I paint the opposite side of the dark blue prussian blue with AK magenta and then I add a little of Ak Brown Rose to the end.

Pintó la parte opuesta al dark Prussian blue con ak magenta y finalmente añadido un poco de ak Brown Rose



With dark prussian blue and a little white i mix and edgehighligh some parts, as you see. Then I start painting those spheres with Ak amethyst blue (I want the same tonal range of the tentacles to keep the harmony)

Kondar Prussian blue mezclado con un poco de blanco iluminó algunas partes como veis. Entonces empieza a pintar las esferas con ak amethyst blue, porque quiero el mismo rango tonal de los tentáculos para mantener la armonía.



As you see I considered it like a gem. I paint the concentration of light in the bottom using magenta a magenta+brown rose. Finally I add a with reflection with white in the top.

Como veis considero las esferas como si fuesen unas gemas. Pintó la concentración de luz en la parte inferior usando magenta y magenta mezclado con Brown Rose. Finalmente añado un brillo con blanco en la parte superior.



Eye detail
Detalles de ojos





With dark red oilpaint i paint some streaking lines and take them down with a brush humidified with whitespirit

Con un óleo rojo oscuro Pinto algunos chorretones de sangre y después con un pincel humedecido en White Spirit las desplazo y difumino hacia abajo







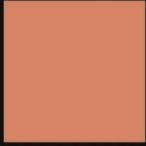
Ak Interactive

3ª Generación (5)



11001

White Intense



11063

Brown Rose Standard



11067

Magenta Standard



11183

Amethyst Blue Standard



11189

Dark Prussian Blue Standard



Palette